

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA CENTRO FORMATIVO DE ANTIOQUIA – CEFA</b> "Que vuestra luz resplandezca"		
	Resolución 16284 del 27 de noviembre de 2002 / NIT: 811017377-8 - DANE: 105001000108		
	<b>Área:</b> Especialidad Multimedia	<b>Asignatura:</b> Esp.Multimedia	<b>Intensidad Horaria:</b> 6 h.
	<b>Maestro:</b> Fabián Hernández Gallego	<b>Correo Electrónico:</b> fabian.hernandez@cefa.edu.co	<b>Fecha Elaboración:</b> 22/01/2021
	<b>Medio de Entrega:</b> Virtual		
<b>Estudiante:</b>	<b>Grado:</b> 11	<b>Especialidad:</b> Informática	<b>Grupo:</b> 11i1

<b>Grado</b>	<b>Grupos:</b>		
11	Informática 1		
<b>Competencia</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adoptar los conceptos del diseño para realizar propuestas gráficas.</li> <li>• Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el análisis de la información recolectada.</li> <li>• Integrar los elementos multimediales de acuerdo con un diseño establecido.</li> <li>• Usar ética y responsablemente los derechos de uso y de autor</li> </ul>			
<b>Fase del Modelo Pedagógico</b>	<b>Actividades para desarrollar</b>	<b>Fecha de entrega</b>	<b>Criterios de evaluación</b>
<b>Conceptualización</b>	Análisis del Plan de Área de la Especialidad		<b>Se tendrá en cuenta la entrega oportuna y el desarrollo de la totalidad de las actividades indicadas.</b>
<b>Aplicación</b>	Realización de un inventario de aplicaciones de los temas en la vida cotidiana, laboral y académica		

#### EXPLICACIÓN – DESCRIPCIÓN DE LA TEMÁTICA A TRABAJAR:

1. *Presentación de la guía, qué se va a trabajar, qué deben saber para (prerrequisitos) y qué se espera que aprendan con esta guía*

TEMA: Análisis del Plan de Área de la Especialidad en Informática

DESEMPEÑOS:

- Aplica estrategias para recoger la información de acuerdo con el alcance del proyecto de diseño.
- Selecciona la herramienta de diseño requerida para la construcción de la imagen.
- Define la plataforma y los recursos necesarios para el respaldo de la información.
- Reconoce las condiciones de uso y los derechos de autor de las imágenes.

Tiempo para la ejecución: 2 semanas

**Saberes previos:** Sólo se requiere la experiencia en la interacción con medios audiovisuales

2. *Explicación del tema: presentar el tema o conceptos, definiciones, características, formulas, entre otros y explicarlo presentando ejemplos y desarrollando ejercicios (centrar la atención en asuntos que consideremos importantes, subrayando o utilizando cuadros - globitos que resalten lo que queremos que ellas aprendan.*

#### Recuerda estos conceptos

Es importante recordar que, aunque seamos informática, la salida ocupacional a la cual le vamos a dedicar todo nuestro esfuerzo es Diseño e integración de multimedia, área que está inscrita en la economía naranja por ser del componente creativo.

Para efectos del desarrollo significativo de esta guía, vamos a ir completando los conceptos que serán parte de nuestra vida académica y de nuestro perfil ocupacional, en la medida que se va desarrollando la clase sincrónica. De igual manera si no puedes asistir, deberás completarlo a partir de las búsquedas por otros medios, para dar cumplimiento a la guía y del análisis del Plan de Área de la Especialidad, que se encuentra adjunto.

Diferencia entre media académica y técnica:

---

---

Diferencia entre técnica y tecnología:

---

---

¿Qué es economía naranja?

---

---

¿Qué significan los derechos de autor y cómo se pueden usar?

---

---

Nombre del Centro del SENA con el que se articula la especialidad

---

---

¿Cuál es el modelo pedagógico del CEFA y para que se emplea?

---

---

¿Cómo desarrollé las competencias y contenidos del grado10?

---

---

¿Qué competencias debería desarrollar en 11?

---

---

### 3. ¿Qué aprendí?:

Para saber que has comprendido las generalidades de tu especialidad te invitamos para que hagas una búsqueda de ejemplos sobre actividades que emplearían el conocimiento que aprenderás, y de esta manera vayas identificándote y sueñes en que tú seas la persona profesional que las puedas ejecutar en el futuro. **Para desarrollar cada punto, puedes tomar recortes de publicaciones, tomar fotos, buscar imágenes en internet o insertar enlaces que sirvan de evidencia.**

- a. Busca un afiche o poster y señala las razones por las que te llama la atención.
- b. Busca un comercial de TV que te encante y escribe la razón por la que te gusta.
- c. Identifica cuál fue la mejor foto que creaste el año anterior y justifica porqué la escogiste.
- d. Identifica una animación(película o serie) en 2d y presenta cómo se llama, cuál es su imagen y escribe una sinopsis de lo que desarrolla.
- e. Ingresa a la página del colegio [www.cefa.edu.co](http://www.cefa.edu.co) (Si no lo puedes hacer por razones de conectividad trabaja con la imagen de mandala que se encuentra a continuación) y plantea un borrador de un poster sobre el tema

de 2021, año del Reencuentro...con tus sueños...contigo. Recuerda que puedes cambiar la imagen de mandala o usar otro símbolo que signifique esa reflexión.



#### RECOMENDACIONES GENERALES DEL DOCENTE:

- Recuerda entregar con tu cuenta institucional a través de Classroom para que sea valorada tu evidencia.
- En caso de presentar alguna dificultad en la realización de las actividades debes pedir apoyo por medio del correo electrónico del docente [fabian.hernandez@cefa.edu.co](mailto:fabian.hernandez@cefa.edu.co)
- Cada una de las comunicaciones emitidas, debe estar establecida en el marco del respeto.
- Abrazos, ánimo y recuerden que siempre es más importante aprender que entregar actividades.